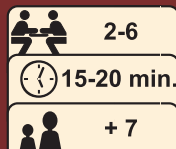


# Gigamic



## ■ QUARTO

Dwuosobowa gra logiczna, w której celem jest ułożenie w linii 4 elementów mających wspólną cechę.



# Gigamic

Celem gry jest ułożenie w linii 4 elementów z tą samą cechą. Elementy występujące w grze są opisane za pomocą 4 cech:

- Koloru (jasne lub ciemne)
- Wysokości (wysokie lub niskie)
- Kształt (okrągłe lub kwadratowe)
- Otworów (z otworem lub bez)

Tak więc gracz, który ułoży w linii na przykład 4 niskie elementy wygrywa. Jednak nie jest to takie proste, ponieważ wszystkie elementy są wspólne, a pion, który ma zostać umieszczony na planszy przez gracza, jest wybierany przez przeciwnika. Tak więc gracz musi postarać się wykorzystać jak najlepiej to co otrzymał, nie umożliwiając jednocześnie zwycięstwa swojemu rywalowi.

### Wybrane nagrody i wyróżnienia:

- 1985 Zwycięzca Concours International de Créateurs de Jeux de Société
- 1992 Zwycięzca As d'Or (tytuł francuskiej gry roku)
- 1993 Rekomendacja jury Spiel des Jahres
- 1993 Zdobywca tytułu Mensa Select
- 2003 Zdobywca Vuoden Aikuistenpeli (fińskiej gry roku dla dorosłych)

