

Wydawca

Po raz pierwszy Złote Historie zostały wydane w Niemczech przez wydawnictwo ©moses. Verlag GmbH, Kempen 2013.

Prawa autorskie do oryginalnych tekstów i ilustracji należą do wydawnictwa ©moses. Verlag GmbH, Kempen 2013.

moses.

Wszelkie prawa zastrzeżone!

Wydawca i dystrybutor na terenie Polski:



G3 Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością Sp. k.
62-510 Konin
ul. Spółdzielców 3

tel./fax 63 245 20 54
e-mail: g3@g3poland.com
www.g3poland.com



www.facebook.com/G3Poland

Wydanie 1. Rok 2014.

Wydrukowano w Chinach.

Dziękujemy mądrym dzieciom – Katharine, Janie, Christianowi, Johannesowi, Lukasowi i Marvinowi – za testowanie i odgadywanie zawitych *Złotych historii*.



Wskazówki

i dobre rady

Wskazówki dla Dworzan.

Słuchajcie uważnie, gdy Wielki Szach czyta zagadkę! Każde słowo może stanowić podpowiedź lub wprowadzić was w błąd. Następnie wspólnie zastanówcie się, gdzie ukryto wskazówki. Możecie pytać na przykład: *Czy dla rozwiązania ważne jest, że...?* Podczas zadawania każdego pytania obserwujcie uważnie reakcję Wielkiego Szacha. Może ona pokazać wam, czy idziecie złym, czy dobrym tropem.



Uważajcie jednak!

Wielki Szach jest jedyną osobą, która zna rozwiązanie, dlatego ma zawsze rację!



Wskazówki dla Wielkiego Szacha.

Twoja rola nie zawsze jest łatwa. Musisz się bardzo dobrze zastanowić nad każdą odpowiedzią, aby nie zdradzić zbyt wiele. Może się zdarzyć, że na jakieś pytanie nie znajdziesz odpowiedzi w rozwiązaniu lub poprowadzi ono graczy w złym kierunku. Jeśli Dworzanie nie będą wiedzieli, jakie pytania zadawać, przeczytaj zagadkę na głos jeszcze raz, akcentując wszystkie ważne wskazówki.



Autorka: Andrea Köhrsen urodziła się w 1971 roku na północy Niemiec i studiowała projektowanie komunikacji na Muthesiusschule w Kilonii. Od roku 2003 pracuje na zlecenie jako projektantka i autorka tekstów. Gdy w czasach szkolnych nudziła się na zajęciach z historii, przenosiła się w wyobraźni do Egiptu, by jako archeolog badać starożytne mumie lub do Ameryki Południowej, aby poszukiwać zaginionych cywilizacji Inków, Majów i Azteków.

złote historie

50 niezwykłych zagadek
o zaginionych skarbach
i zatopionych bogactwach



dla naddbnych
kawalerów
i nieustraszonej
dam od 8 lat.



złote historie

Złote historie działają jak wehikuł czasu, który przenosi graczy w przeszłość.

Będziecie wędrować po antycznym Rzymie, szukać skarbu Inków w gęstej dżungli, odkrywać zaginione cywilizacje, staczać rycerskie pojedynki i poznawać najznamienitszych władców, a przede wszystkim – rozwiązywać historyczne zagadki! Pamiętajcie jednak – nie wszystko złoto, co się świeci! Prawdziwym skarbem może okazać się to, co na pierwszy rzut oka wygląda dość niepozornie...



Instrukcja gry

Twój ekwipunek to dusza pioniera, ciekawość i wyobraźnia!

W *Złote historie* gra się w dwie osoby lub więcej. Nie możesz być sam, ponieważ potrzebujesz kogoś, kto będzie znał rozwiązanie i odpowiadał na pytania. To **Wielki Szach**. Pozostali gracze są **Dworzanami** i wspólnie grają przeciw Wielkiemu Szachowi. Funkcję tego ostatniego gracze powinni przyjmować na zmianę.

Wielki Szach dobiera jedną kartę, czyta na głos zagadkę i pokazuje wszystkim znajdujący się nad nią obrazek.



Umieszczone na odwrocie rozwiązanie zna tylko Wielki Szach.

Dworzanie zadają pytania, dopóki nie wpadną na właściwy trop. Wolno im oczywiście naradzać się i wspólnie omawiać wskazówki. Trzeba jednak pamiętać, żeby formułować pytania w taki sposób, aby odpowiedź na nie brzmiała tylko *tak* lub *nie*. Każdy gracz może zadawać pytania tak długo, dopóki na któreś z nich nie padnie przecząca odpowiedź.



Rozwiązanie. Jedynym właściwym rozwiązaniem jest to, które przedstawiono na rewersie karty.

Jeśli Wielki Szach nie zrozumie jakiejś historii, może ją odłożyć i wybrać inną. Później powinien poprosić o wyjaśnienie pozostałych graczy lub rodziców.



15 zagadek jest wyjątkowo zdradliwych. Oznaczono je tym symbolem w prawym górnym rogu karty.

Kilka słów wyjaśnienia. Wiele opowieści w *Złotych historiach* opiera się na rzeczywistych wydarzeniach. Nawet jeśli wcześniej o nich nie słyszałeś, nie martw się! Naukowcy i odkrywcy wciąż stykają się z zagadkami, z którymi przedtem nie mieli do czynienia. Nie przejmuj się, jeśli nie od razu znajdziesz właściwe rozwiązanie. W końcu każde wielkie odkrycie rozpoczyna się od zadawania różnych pytań i wcielania w życie szalonych pomysłów.

