

Gra planszowa

Tabliczka mnożenia

Mnożenie bez problemów

Początek gry

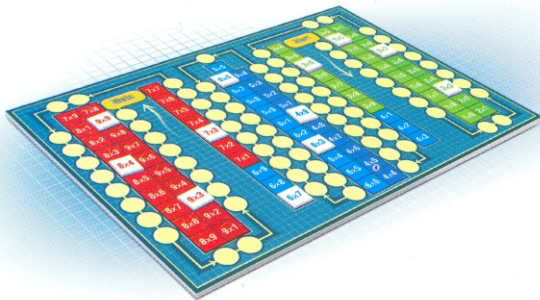
Przed przystąpieniem do gry należy przygotować dużą planszę oraz ułożyć w ramce kamienie zadaniami do góry. Zawodnicy wybierają pionki i ustawiają je na polu START. Każdy kolejno rzuca kostką. Grę rozpoczyna ten, kto uzyska największą ilość punktów.

Rozgrywka

Pierwszy zawodnik rzuca kostką. Uzyskana ilość punktów wskaże, które zadanie z dużej planszy należy rozwiązać. Zawodnik podaje wynik działania, wybiera z ramki kamień z zadaniem wylosowanym na dużej planszy i sprawdza prawidłowość udzielonej odpowiedzi z drugiej strony kamienia. Jeżeli odpowiedź jest prawidłowa zawodnik kładzie ten kamień na planszy zadaniem do góry i ustawia

obok swój pionek. Jeżeli odpowiedź jest nieprawidłowa, zawodnik odkłada kamień na miejsce w małej ramce i nie wykonuje ruchu. Następnie kostką rzuca kolejny gracz. Tak, jak w pierwszym przypadku uzyskana ilość punktów wskaże, które zadanie z dużej planszy należy rozwiązać. Gracz podaje wynik działania, wybiera z ramki kamień z zadaniem wylosowanym na dużej planszy i sprawdza prawidłowość udzielonej odpowiedzi z drugiej strony kamienia. Jeżeli uzyskana ilość punktów wskaże pole, na którym już leży kamień, zawodnik podaje wynik zadania, następnie sprawdza na kamieniu prawidłowość odpowiedzi i odkłada kamień na planszy zadaniem do góry. Przy prawidłowej odpowiedzi zawodnik ustawia swój pionek na polu obok. Przy złej, tak jak poprzednik, nie wykonuje ruchu.

Wygrywa gracz, który pierwszy dotrze do METY.



Rys. 1

Przed przystąpieniem do gry zawodnicy mogą ustalić czy rozgrywka kończy się po wykonaniu jednego okrążenia lub kilku okrążeń, lub też po zapełnieniu wszystkich pól kamieniami.

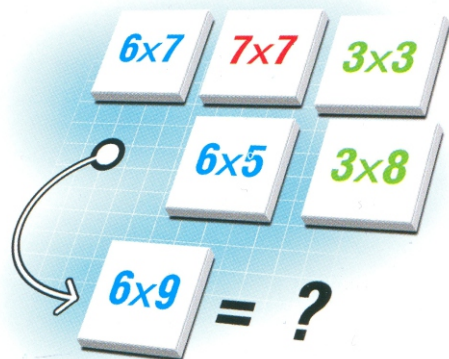
Rodzice mogą ograniczyć grę w zależności od stopnia zaawansowania wiedzy dzieci.

Można podzielić grę na trzy etapy z wykorzystaniem kolorowych części planszy.

Inna propozycja zabawy to wykorzystanie tylko kamieni z małej planszy (ramki).

I. Wszystkie kamienie układamy działaniami do góry i losowo przydzielamy każdemu graczowi np. po 6 kamieni (rys. 2).

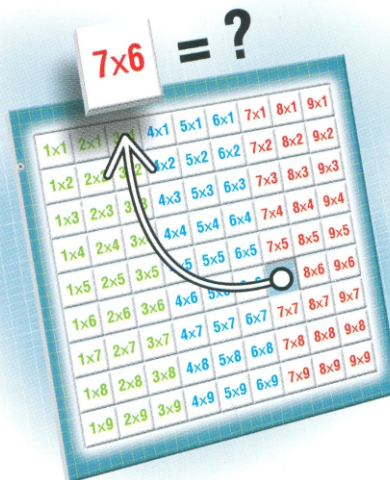
Dzieci kolejno udzielają odpowiedzi i sprawdzają poprawność rozwiązania zadania. Za prawidłową odpowiedź zawodnik zatrzymuje kamień, za nieprawidłową kamień należy oddać. Wygrywa gracz, który zbierze najwięcej kamieni.



Rys. 2

II. Wszystkie kamienie układamy na małej planszy działaniami do góry (rys. 3).

Gracze kolejno zadają sobie zadania. Po odpowiedzi zawodnik wyjmie kamień z zadaniem i sprawdza z drugiej strony wynik. Jeżeli odpowiedź jest prawidłowa gracz zatrzymuje kamień. Wygrywa ten, kto zbierze więcej kamieni.



Rys. 3

Wiek: +6

Liczba graczy: 2-4

Czas rozgrywki: ok. 40 min.

Rekwizyty: plansza duża, plansza mała - ramka, 81 kamieni, 4 pionki, kostka do gry, instrukcja.

Wszystkim graczom dobrej zabawy i wygranej życzy

Firma JAWA

Wydawca Firma JAWA
Tabliczka Mnożenia © JAWA 2016