



TAN GRAM

Gra logiczna dla całej rodziny!



instrukcja



1-4



6+



TANGRAM – KTO PIERWSZY?

Liczba graczy:

2-4

Przygotowanie do gry:

Każdy z graczy wybiera komplet tangramu w jednym kolorze.

Cel gry:

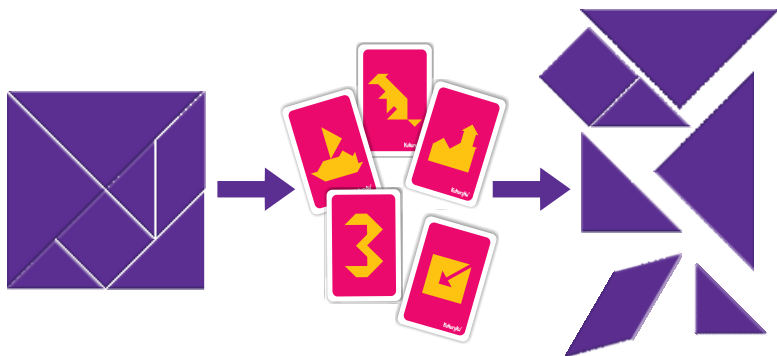
Celem gry jest ułożenie w jak najkrótszym czasie 3 figur przedstawionych na kartach.

Przebieg gry:

Jedna z osób tasuje wszystkie karty i rozdaje po pięć kart każdemu z graczy, układa je stroną z zadaniami skierowaną do góry (żółte figury na różowym tle). Na znak startu gracze próbują ułożyć figury przedstawione na kartach ze swoich tanów.

Podczas układania należy kierować się następującymi zasadami:

- Tany muszą leżeć obok siebie, ale nie mogą na siebie nachodzić.
- Należy wykorzystać wszystkie tany.
- Tany mogą być obracane na drugą stronę.



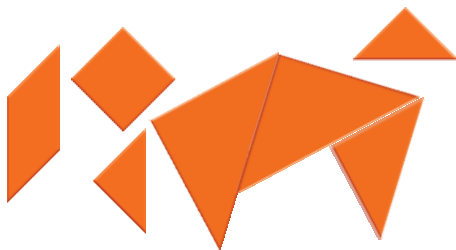
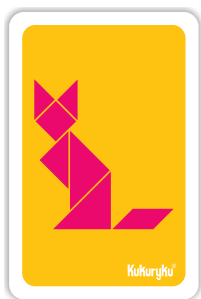
Za każdym razem, kiedy któryś z graczy ułoży jakąś figurę z karty mówi głośno: SPRAWDZAM i odwraca kartę, w celu zweryfikowania, czy zadanie zostało dobrze rozwiązane. Jeżeli zadanie było rozwiązywane prawidłowo, karta zostaje zaliczona i pozostaje zwrócona stroną z rozwiązaniem do góry. Jeżeli układający popełnił jakiś błąd, karta jest zwracana na spód stosu kart. Wygrywa osoba, która jako pierwsza ułoży prawidłowo trzy z pięciu figur TANGRAMU, przedstawionych na swoich kartach.

UWAGA: Niektóre z figur przedstawione na kartach można ułożyć na więcej niż jeden sposób. Jeżeli ułożona figura jest identyczna, jak przedstawiona na karcie, to pomimo tego, że rozwiązanie jest inne niż pokazane na odwrocie, zadanie zostaje zaliczone.



WERSJA UPROSZCZONA DLA DZIECI:

Młodsze dzieci mogą próbować ułożyć figury TANGRAMU na podstawie strony karty przedstawiającej rozwiązanie. Podczas układania dzieci ćwiczą analizę wzrokową, zdolności manualne i logiczne myślenie.



TANGRAM dla jednej osoby

TANGRAM jest świetną rozrywką także dla pojedynczego gracza. Do zestawu załączona jest klepsydra, dzięki czemu rozwiązywanie łamigłówek będzie bardziej emocjonujące. Czy uda się Wam ułożyć figurę z karty w czasie wyznaczonym przez klepsydrę? A może uda się rozwiązać kilka z nich?



PROMATEK MEDIA

ul. Dąbrowskiego 41/7
42-218 Częstochowa
tel./fax +48 34 362 91 59
e-mail: biuro@kukuryku.co



www.kukuryku.co
© kukuryku®